Téma: MESESZÁMOK

- Minden feladat kötelező. A vizsga tényleges időtartama 4 óra.
- A maximálisan elérhető pontszám 100 pont, amelyből 10 pont automatikusan jár.

A munkakörnyezet beállítása:
Hozz létre az Asztalon (Desktop) egy munkamappát a saját azonosítóddal (ID), amelyben az ***összes*** *általad készített fájlt és mappát elmented a követelményeknek megfelelően. Az ezen a mappán kívül mentett fájlok/mappák NEM kerülnek értékelésre/pontozásra.*
Megjegyzés: *minden szükséges erőforrás az* **OJTI_2026_TIC12_Resurse** *nevű mappában található, amely az Asztalon (Desktop) található.*

Forgatókönyv
18 évesen… a „2” már nem két aprópénz. Két út. És választanod kell. A „3” már nem három kecske. Három próbálkozás van, és lehet, hogy az egyik megváltoztat. A „7” már nem hét törpe. Igazi barátok, akik maradnak. A „101” már nem csak dalmaták. 101 ok, hogy ne add fel. És a 18 nem egy mese száma. Ez a küszöb. Az a hely, ahol a „volt” találkozik a „lesz”-el. Ez az utolsó fejezet, mielőtt te írnád a saját történeted. Ma nem egy mesekönyvet nyitunk ki. Ma egy történet kezdődik.

Téma
Oldjátok meg az alábbi feladatokat.

Sorszám	**Követelmény**	**Pontszám**
1.	18 évesen egy új szakasz kezdődik: mögötted marad, ami „volt”, előtt pedig kinyílik, ami „lesz”.	
	1.1. Hozz létre a munkamappában egy batch fájlt **prag.bat** névvel, amely futtatáskor, megjelenít egy bevezető üzenetet a jelenlegi felhasználó nevével**,** és létrehozza a következőket: -létrehoz egy mappát az Asztalon **prag18** névvel; -a **prag18** mappán belül két almappát hoz létre: **aFost** és **vaFi**; -az **aFost** mappában létrehoz egy **trecut.txt** nevű fájlt, amely tartalmazza a jelenlegi felhasználó nevét és a: **Ez volt az első lépés** szöveget; -a **prag18** mappában létrehoz egy **viitor.txt** nevű fájlt a: **18 év, egy új fejezet a történetedből** szöveggel. A végén a script megjelenít egy üzenetet: **Egy sikeres történet!.**	**6 pont**
	1.2. A Paint alkalmazást használva, készíts egy bannert a 18. születésnapra. A banner mérete 1200 x 600 pixel, háttérszíne tetszés szerint választható, és tartalmazza a következőket: egy kifejező üzenet: **18 évesen kezdődik a történeted**!, egy rózsaszín hatszög a középen, négy azonos méretű és azonos keretvastagságú zöld rombuszt. Minden rombusz a hatszöghöz egy kék színű görbe vonallal kapcsolódik. A négy rombusz és a kapcsolódó vonalak a hatszög egyik és másik oldalán helyezkednek el, tükrözve egymást. Minden rombusz tartalmazza az alábbi szövegek egyikét, más-más színnel írva: **2 drumuri, 3 încercări, 7 prieteni, 101 motive**. A hatszög közepére helyezd el a **18Ani.png** fájl képét. Ezt megelőzően és követően helyezz el két nyilat, amelyek tartalmazzák a **A fost** illetve a **Va fi** szövegeket, Arial betűtípussal, 16-os méretben, kék színnel. Helyezz el a banneren 3 sárga csillagot, kettőt a felső részen és egyet az alsó részen. Mentsd a bannert **banner18Ani.jpg** néven.	**7 pont**
2.	Minden évben van 17 különleges nap, az úgynevezett hivatalos, munkaszüneti napok. Ha hozzáadjuk a mai napot, 2026. március 22-ét, idén 18 különleges napunk van.	
	2.1. Készíts egy Word dokumentumot **calendar2026.docm** névvel a következő specifikációkkal: oldalméret A3, fekvő tájolás, minden oldalon 3 cm margó és 2,5 cm fejléc. Válassz a lap hátterének világoskék árnyalatot, és helyezz el egy átlós feliratozást a **2026**	**6 pont**

	szöveggel, sárga színben, félig átlátszó, Times New Roman betűtípussal. A **luni.docx** fájl adatait, valamint az **1.jpg, 2.jpg, 3.jpg, 4.jpg, 5.jpg** és **6.jpg** fájlokat felhasználva készíts 6 oldalt, mindegyik az alábbi szerkezettel: a felső részen a megfelelő számú kép, középre igazítva; a kép alatt szimmetrikusan helyezd el a 2 hónap naptárát kronológiai sorrendben. Például az első oldalon az **1.jpg** kép legyen, és az január és február 2026 hónapok naptára. Az összes képhez alkalmazd a *Fehér perspektívás árnyék* stílust.	
	2.2. Illeszd be a fejlécbe, középre igazítva, az **Calendar 2026** művészi szöveget a következő formázással: -szövegtöltés mintázat RGB szín (255,192,0); -betűtípus Arial, félkövér és dőlt, méret 34; -kontúr vastagsága 1½ pont és *Félezett tükrözés: eltolás 4 pont*. A naptár hónapjaihoz és napjaihoz használd a következőket: betűtípus Times New Roman, méret 18, fekete szín. A hivatalos munkaszüneti napokra, amelyek a **zile.docx** fájlban vannak megadva, alkalmazz zöld színt és félkövér stílust, valamint a szombat és vasárnap napjaira használj rózsaszín kiemelést. A hivatalos munkaszüneti napok esetén, ha azok szombatra vagy vasárnapra esnek, alkalmazd mindkét beállítást. A naptárban karikázd be pirossal a március 22-ét.	**5 pont**
	2.3. Készítsd el a szükséges beállításokat úgy, hogy amikor az egérkurzort a hónap nevére helyezed, megjelenjen az adott hónap összes hivatalos munkaszüneti napja és azok jelentése (a **zile.docx** fájlból átvéve), míg azoknál a hónapoknál, amelyekben nincsenek ilyen napok, jelenjen meg az üzenet: **Nu sunt zile libere legale**!, további szöveg nélkül.	**2 pont**
3.	**18 Év – A gyermekkor és a felnőttkor határán** 18 évesen átlépsz a gyermekkor és a felnőttkor határán. Előtted két út válik el, és mint friss érettségizett, elindulsz az egyik úton, három próbát kell kiállnod, amelyek próbára tesznek, és hét barát áll melletted, mindegyikük a saját szakmájának jeleit hordozza. 101 okot találsz arra, hogy ne add fel – kilépsz a világba, napsütésben és felhők között.Innen formáld meg a történetet egy PowerPoint bemutatóban, **18Ani.pptx** névvel, a **imagini.docx** fájlban található képek felhasználásával, és a következő követelmények betartásával: **-**Az első dia címe: **18 Év – A gyermekkor és a felnőttkor határán.** Alcím: **18 év nem csupán egy szám. Ez a kezdete egy történetnek, amit te írsz.** -A második dián illessz be egy szövegdobozt a következő szöveggel: **18 évesen két út áll előtted – válaszd azt, amelyik téged jellemez! '2' már nem két apró pénz – két út van. Választanod kell...'3' már nem három kiskecske – három próbát kell kiállnod, és talán egyik megváltoztat!** Adjon hozzá két mosolygós arcot, a következő szöveggel: **1 pénz**.A két forma mellől húzz két különböző utat, mindegyiken három lépcsővel.Az egyik út végére helyezd el a kívánt szakmát ábrázoló képet.Helyezz el a képet, amely érettségizett önmagadat ábrázolja,az út elején és helyezze el a megfelelő animációkat (személyre szabott mozgású útvonallal) annak érdekében, hogy elérd az út végét, kiemelve a három próbát, amelyeket a lépcsőkön való ugrásokkal mutatsz be. -A harmadik dián illessz be egy szövegdobozt a következő szöveggel: **'7' már nem hét törpe – valódi barátok.** A szövegdoboz alatt adj hozzá egy SmartArt-ot, amely egy kör alakú ciklust ábrázol, minden szegmensében a hét barát szakmáját bemutató képekkel, a közepén pedig egy érettségizett képe lesz. -A negyedik dián illessz be egy szövegdobozt a következő szöveggel: **'101' már nem csak dalmaták – 101 ok arra, hogy ne add fel. '18' nem egy mese szám – ez a határvonal a 'múlt' és a 'jövő' között. Itt kezdődik a te történeted.** Helyezz el egy képet, ami egy érettségizettet ábrázol, egy **nap** alakot és három **felhő** alakot csoportositva. Alkalmazz animációkat a dia elemeire, hogy **repüljenek ki balról felfelé**, az alábbi sorrendben: **érettségizett, nap, felhők**, és mindegyik animációt állítsa be úgy, hogy 0,2 másodperces késleltetéssel induljon az érettségizett kép eltűnése után. -Adj hozzá a bemutaóhoz egy új diát **Ne felejtsd el a történeted számait!** címmel**.** A cím	**15 pont**

	alatt, vízszintesen igazítva, illessz be 5 formát a következő számokkal: **2, 3, 7, 18, 101**.Kattintásra a **7** számú forma megnöveli a méretét, és a háttérben megjelenik a dia képe,amelyre a szám utal. -Alkalmazz a bemutató szövegére Gabriola betűtípust, kék színű betűkkel, 28-as betűmérettel, kivéve a címeket, amelyek 36-os betűmérettel jelennek meg. Alkalmazz egy 2 másodperces késleltetést az átmenetekhez a diák között.Az összes animáció és hatás automatikusan játszódjon le a megadott sorrendben.	
4.	Másold a **desene.xlsx** fájlt a munkamappádba, és azon dolgozz. A fájl tartalmazza a **foaie1 ... foaie5**, a **plansa** és a **calcule** munkalapokat. Az első öt munkalapon az **E3:Y23** tartományban „fekete képernyő” mögé rejtett 1-től 6-ig terjedő számok találhatók.	
	4.1. **plansa** munkalapon old meg a következőket: -Az **E3:Y23** tartományba írj képleteket az **A3** cellában kiválasztott elemnek megfelelő munkalapról történő automatikus adatátvételre a következőképpen: **foaie1** a *desen1*-hez **foaie2** a *desen2*-höz, *anulare* esetén pedig maradjanak a cellák „fehérek” (üresek). -„Színezd ki” (feltételes formázással) az **E3:Y23** tartomány celláit úgy, hogy a kitöltőszín megfeleljen a **Z3:Z8** tartomány számai és az **AA3:AA8** tartomány színei közötti társításnak, de maguk a számértékek ne legyenek láthatóak a cellákban. -Az **AD3:AD8** tartományba írj képleteket az egyes színek „mennyiségének” (cellák számának) kiszámítására az **E3:Y23** területen megjelenített rajzon. -Az **E3:Y23** tartománytól jobbra, az **AA12** cellától kezdődően szúrj be egy „tortadiagramm” (bară din radială) típusú diagramot. Adatforrás: **AC3:AD8**. A diagram elemeinek színét az **Z3:AA8** társítás alapján állítsd be. A diagram címe legyen **Cantitate culori**, és jeleníts meg érték és százalék típusú adatfeliratokat. (Egy példához lásd a **plansaEx.jpg** fájlt az resurse ből)	**7 pont**
	4.2. calcule munkalapban old meg a következőket: -**G3** cella:Írj egy képletet, amely megszámolja a **foaie1** munkalap **E3:Y23** tartományában az 1-től és 6-tól eltérő értékeket. -**N3** cella: Írj egy képletet, amely kiszámítja a páros számok összegét a **foaie2** munkalap **E3:Y23** tartományában. -**U3** cella: Írj egy képletet, amely megjeleníti a **foaie3** munkalap **E3:Y23** tartományában az első olyan sornak a számát, amely a 3-as értékkel kezdődik (a sor száma a kiválasztott tartományra vonatkozik. -Az **I8:N8** tartományban 1-től 6-ig számok vannak növekvő sorrendben. A **K14** cellához egy lista van társítva (0, 1, ..., 5). A **B8:G8** és a **P8:U8** tartományokba írj képleteket az **I8:N8** tartományban lévő számok balra, illetve jobbra történő körkörös eltolására a **K14** cellában megadott értékkel megegyező pozíciószámmal. Egy körkörös eltolás minden értéket eltol a megadott értékkel jobbra vagy balra -A **C14, D11, F11, G14, F17, D17** cellákhoz vedd át az értékeket a **B8:G8** tartományból balról jobbra haladva, majd kösd össze őket nyilakkal a balra eltolás irányának megfelelően. -A **P14, Q11, S11, T14, S17, Q17** cellákhoz vedd át az értékeket a **P8:U8** tartományból balról jobbra haladva, majd kösd össze őket nyilakkal a jobbra eltolás irányának megfelelően. (Példa: **calculeEx.jpg** a resurse fájlból)	**9 pont**
5.	Az iskola könyvtára a **Numere de poveste** projekten dolgozik, amelynek célja az iroldami művekben lévő számok szimbolisztikájának katalogizálása. Másold az **nrPoveste.accdb** adatbázist a munkamappádba, és ott dolgozz:	
	5.1. Készítsd el az **interogare1** nevű lekérdezést a **titlu**, **autor**, **anPublicare**, **numeSectiune** és **idSimbol** mezőkkel a **carti**, **sectiuni** és **evidente** táblákból. Csak azokat a könyveket jelenítse meg, amelyeket **1850** és **1950** között adtak ki, és ahol a szimbólum értéke **1**.	**2 pont**
	5.2. Készítsd el az **interogare2** nevű lekérdezést az **autor, titlu, idSimbol** mezőkből a **carti** és **evidente** táblák felhasználásával. Jelenítse meg a címet, a szerzőt, és a könyvhöz társított szimbólumok számát, az utóbbi szerint csökkenő sorrendben.	**3 pont**
	5.3. Készítsd el az **interogare3** nevű lekérdezést az **idCarte**, **numeSectiune**, **idSimbol** mezőkből a **carti, sectiuni**, és **evidente** táblákból, úgy, hogy a futtatáskor kérjen be egy	**3 pont**

	értéket az **idSimbol** mezőhöz, és csak azokat a rekordokat jelenítse meg, amelyeknél az **idSimbol** kisebb vagy egyenlő a megadott számmal.	
	5.4. Hozz létre egy űrlapot **formular1** névvel az **idCarte, titlu, autor, anPublicare** mezők (**carti** tábla) adatainak megjelenítésére. Adj hozzá két gombot: **Închidere** (az űrlap bezárására) és **Adăugare** (hozzáadás). Az **Adăugare** gomb automatikusan adja hozzá a **carti** táblához a következő rekordot: **121, Baltagul, Mihail Sadoveanu, 1930**. Az **anPublicare** mezőnél állítsd be, hogy csak az aktuális évnél szigorúan kisebb értékeket fogadjon el. Amennyiben a jelenlegi évvel megegyező vagy nagyobb évszámot írunk be, a rendszer jelenítse meg az **Anul publicării eronat!** üzenetet.	**5 pont**
	5.5. Hozz létre egy **raport1** nevű jelentést. Ebben jelenítsd meg a **titlu** és **autor** adatokat szekciók szerint csoportosítva. A jelentés fejléce balra igazítva tartalmazza a **Situația cărților pe secțiuni** szöveget, jobbra igazítva pedig a generálás dátumát, idejét, és a jelentés oldalainak teljes számát.	**2 pont**
6.	Használva a Notepad vagy Notepad++ szerkesztőt, készíts egy weboldalt, amely három összekapcsolt oldalt tartalmaz, mindegyik oldal három zónából álló struktúrával: **1. Zóna:** Elhelyezkedik az oldal tetején. **2. Zóna:** Az oldal középső részén helyezkedik el. **3. Zóna:** Az oldal alján található.	
	6.1 Készítsd el az alapstruktúrát a három oldal számára, és határozd meg a weboldal színpalettáját **(--mov: #6c5ce7, --turcoaz: #00cec9; --coral: #ff7675; --gri: #f9f9f9). 1. Zóna:** A navigációs sáv három lehetőséget tartalmaz: **PRAGUL**, **NUMERE DE POVESTE** és **POVESTEA**, melyek a **index.html**, **numere.html** és **viitor.html** oldalakra mutató linkek. A navigációs sáv a weboldal tetején helyezkedik el, és a teljes szélességet elfoglalja. A navigációs sáv fehér, félig átlátszó háttérrel rendelkezik, 30px-es függőleges margóval, az elemek vízszintesen középre igazítva, és az alját egy 5px vastag, **türkiz színű** vonal határolja. A navigációs sávban található linkek a következő jellemzőkkel bírnak: vízszintes margóval, aláhúzás nélkül, **lila** színűek, nagybetűs szöveggel, félkövér betűtípussal, 14px-es mérettel; ha az egérrel rájuk húzunk, a linkek színe **korallra** változik.**2. Zóna:** Az oldal tartalma különbözik a három oldalon. Állítsd be a Georgia betűtípust, sans-serif alternatívával; alkalmazd a szürke színt a háttérre, és állítsd be a sorköz értékét 1.6-ra a szöveg olvashatóságának biztosítása érdekében. **3. Zóna:** Az oldal lábléce a teljes oldal szélességét elfoglalja, 30px-es belső margóval rendelkezik, és tartalmazza a következő szöveget: "**© Olimpiada de Tehnologia Informației - 2026 * Etapa județeană ***", vízszintesen középre igazítva, fehér színnel, félig átlátszó fekete színű lineáris gradient háttéren, és a láblécet egy 5px vastag, szilárd **korall** színű szegély határolja felül. Példa a lap struktúrájára: A struktúrát tartalmazó fájl a **structuraSite.jpg** a források között található.	**5 pont**
	6.2. Töltsd ki a **2. Zónát** az **index.html** oldalon**.** Vedd át a háttérképet **poveste.jpg**-t és a szöveget az **informatiiSite.txt** fájlból a források közül. Szúrj be egy 1-es szintű címet: **Astăzi nu deschidem o carte de povești**, 56px-es méretben, 20px-es alsó külső margóval és árnyékeffektussal (2px 2px 15px rgba(0,0,0,0.8)). Szúrj be egy bekezdést a következő szöveggel: **"Astăzi începem o poveste"**, 24px-es méretben, 2px vastag, szilárd, **korall** színű felső szegéllyel, és 10px-es felső belső margóval. Adj hozzá két vízszintesen elrendezett szekciót a szöveg alá: -Bal oldali szekció: Szúrj be egy 2-es szintű címet: **"A fost"**, 40px-es méretben, **fehér** háttérrel, jobbra igazítva, 5px vastag, **lila** színű jobb oldali szegéllyel. -Jobb oldali szekció: Szúrj be egy 2-es szintű címet: **"Va fi"**, 40px-es méretben, **szürke** háttérrel, balra igazítva, 5px vastag, **türkiz** színű bal oldali szegéllyel. Minden cím alá szúrj be szöveget, amelyet az **informatiiSite.txt** fájlból veszel át. Példa a megvalósításra: A megoldás a **indexZona2.jpg** fájlban található a források között.	**3 pont**

	6.3. A **numere.html** oldal **2. Zónájában** helyezd el a következő szöveget: **"Alege un număr"** és hozz létre egy interaktív szekciót, amely öt számkártyát jelenít meg. Készítsd el a számkártyákat vízszintesen elrendezve az alábbiak szerint: háttér: **fehér**, sarkok: 20px-es lekerekítés, szöveg: a számok 64px-es méretben, félkövér betűtípussal, türkiz színnel. Amikor az egérmutató áthalad a kártyán: a kártya függőlegesen 15px-tel felfelé mozog, az alsó szegély láthatóvá válik: 5px vastag, szilárd, **korall** színű, az egérkurzor "pointer" típusú lesz, jelezve, hogy a kártyára kattinthatunk. Ha egy kártyát választunk, a kártyák alatt megjelenik a választott kártyának megfelelő üzenet, amelyet az **informatiiSite.txt** fájlból veszel át. Ha rákattintasz az egyik 2-es, 3-as vagy 7-es kártyára, a kártyák és a szöveg között a következő jelenik meg: -ha a 2-es kártyát választjuk, megjelenik a **drum.jpg** kép a források közül. -ha a 3-as kártyát választjuk, megjelenik egy galéria három képpel (**galerie1.jpg**, **galerie2.jpg**, **galerie3.jpg**), navigációs gombokkal vagy pontokkal, amelyek lehetővé teszik a képek sorozatos megjelenítését. -ha a 7-es kártyát választjuk, lejátszható a **stele.mp4** film a források közül. Példa a **2. Zóna** megvalósítására a kártyákhoz: a példák megtalálhatók a **card2Zona2.jpg**, **card3Zona2.jpg**, **card7Zona2.jpg** fájlokban a források között.	**7 pont**
	6.4. Helyezd el a következőket **a viitor.html** oldal **2. Zónájában:** Cím (2-es szint): ***Sigilează-ți Viitorul***. Készíts egy űrlapot az alábbi mezőkkel: **Numele Autorului** – szövegmező; **Direcția aleasă** – legördülő lista, négy lehetséges irányt tartalmazva (Artă & Creativitate, Tehnologie & Viitor, Știință & Cunoaștere, Antreprenoriat); **Mesaj pentru tine peste 10 ani** – szövegdoboz, amely 6 soros. Adj hozzá egy gombot a következő szöveggel: **SIGILEAZĂ MOMENTUL**, a gomb megnyomásakor ellenőriződjön a mezők kitöltése. Ha a következő hibák történnek: Ha a **Numele Autorului** mező nincs kitöltve, jelenjen meg a **Te rugăm să introduci numele tău!** üzenet. Ha a **Direcția aleasă** mezőt nem választották ki, jelenjen meg a **Te rugăm să alegi o direcție de viitor!** üzenet. Ha az összes mező ki van töltve, a gomb megnyomásakor jelenjen meg a következő üzenet: **Felicitări, <<Numele autorului>>! Primul tău capitol spre <<Direcția aleasă>> a fost sigilat cu succes.** (itt a << és >> közötti elemek megfelelően helyettesítve lesznek a formban megadott adatokkal). Példa az űrlap elkészítésére**:** A példa a **viitorZona2.jpg** fájlban található, míg a gomb megnyomása után megjelenő üzenet a **mesajViitor.jpg** fájlban található a források között.	**3 pont**