



ÚTMUTATÓ AZ ANTIGÉN GYORSTESZTEK (NYÁLTESZTEK) HASZNÁLATÁHOZ

4. típus



Általános tudnivalók:

1. A különféle típusú gyors tesztek esetében be kell tartani a gyártók által megfogalmazott ajánlásokat.
2. A tesztek +2 - +30 °C közötti hőmérsékleten kell tárolni.
3. Az alumínium védőfólia felbontása után a tesztet azonnal fel kell használni.
4. A nyálmintát a mintavétel után azonnal le kell tesztelni.
5. A teszt elvégzése előtt legkevesebb 10 perccel ne kerüljenek élelmiszerek /italok/ rágógumi/ dohánytermékek a szájüregbe.
6. Fokozottan figyeljen a kezek és a felületek fertőtlenítésére!

A tesztelés lépései:

1. A mintagyűjtő eszköz szivacsos részét helyezze a gyermek szájüregébe, és 1-2 percen keresztül a szájüreghez és a nyelvhez érintve gyűjtse össze a szájüregből a nyálát.
2. Csavarja le az oldatos fiola tetejét.
3. Öntse az oldatos fiola teljes tartalmát (0,2 ml) a gyűjtőedénybe.
4. Helyezze a mintagyűjtő eszköz szivacsos részét a gyűjtőedény felső részébe, majd a kezével nyomja össze a gyűjtőedény falát úgy, hogy a szivacsból a nyál az edénybe kerüljön. Zárja le a gyűjtőedényt.
5. 5 másodpercig rázogassa függőlegesen a gyűjtőedényt, hogy a nyál minta jól összekeveredjen az oldattal.
6. A minta 1 perc múlva felhasználható tesztelésre.



7. A minta mennyisége akkor megfelelő, ha ez a pontozott vonalig ér. Ennél kevesebb vagy több minta nem ad helyes eredményt.
8. Vegye ki a tesztkazettát az alumínium csomagolásból.
9. Helyezze a tesztkazettát egy vízszintes, száraz és tiszta felületre.
10. Cseppentsen 2-3 csepp nyállal kevert oldatot a tesztkazetta mintamélyedésébe.
11. 10-15 perc múlva olvassa le az eredményt.

A teszteredmény értelmezése az alábbi módon történik:

Pozitív: Két vonal jelenik meg. Egy színes vonal jelenik meg a kontrollterületen (C), és egy másik színes vonal a teszterületen (T).

Negatív: A kontrollterületen (C) megjelenik egy színes vonal, a teszterületen (T) pedig nem.

Érvénytelen: Csak a teszterületen (T) jelenik meg egy színes vonal, vagy nem jelenik meg egyetlen vonal sem.