

## GHIDUL DE PARTICIPARE HOUR OF CODE 2017

### 1. Alege o zi in intervalul 4 - 10 decembrie in care sa organizezi, timp de o ora, un eveniment Hour of Code. De asemenea, alege dintre zecile de tutoriale interactive pe cel potrivit pentru clasa ta!

Nu este nevoie de experienta anterioara - oricine poate incerca! Tutorialele sunt simple si interactive, bazate pe blocuri de cod. De asemenea, sunt disponibile atat pentru diferite materii precum matematica sau istorie, cat si pentru cei mai avansati dintre elevi. Viziteaza [ro.code.org/learn](http://ro.code.org/learn)

#### Iata optiunile de studiu:

- **Parcurgerea individuala a cursului** — elevii parcurg singuri tutorialele interactive acasa sau la scoala (necessita un minim de pregatire din partea profesorului).
- **Parcurgerea ghidata de profesor** — elevii iau parte la activitatea Hour of Code in cadrul scolii, cu ajutorul unui profesor coordonator. Sunt disponibile planuri de lectie pentru toti profesorii.



### 2. Inscrie-ti clasa si implica-ti scoala/liceul

Inscrie-ti clasa sau institutia de invatamant la adresa [hourofcode.com/ro/ro](http://hourofcode.com/ro/ro)

- **Profesori:** Puteti organiza Ora de Programare pentru toti elevii timp de o saptamana. Indemnati si alti profesori sa faca acelasi lucru!
- **Directori:** Planificati participarea intregului colectiv al scolii la Hour of Code. Nu este nevoie de un calculator pentru fiecare copil, elevii pot lucra usor si in echipa sau offline
- **Parinti:** Transmiteti ghidul scolilor sau liceelor locale. Oferiti-vi voluntari pentru a ajuta elevii sa invete!

### 3. Stabileste nevoile logistice ale evenimentului

Experienta Hour of Code este mult mai interactiva cu ajutorul unor calculatoare conectate la internet pentru a se accesa tutorialele online de pe [ro.code.org/learn](http://ro.code.org/learn). Nu e nevoie ca elevii sa descarce vreun program sau sa se inregistreze pe platforma. Daca nu exista un calculator pentru fiecare elev, se poate lucra foarte bine si in echipe de cate 2-3 elevi sau se poate apela la activitatatile offline.

**Activitate in laboratorul de informatica:** Adunati clasa in laboratorul de informatica pentru o ora, astfel incat elevii sa poata experimenta Ora de Programare impreuna.

**Activitate in clasa:** Daca deja exista calculatoare, tablete sau laptopuri conectate la internet in clasa, elevii dumneavoastra pot participa pe rand la Ora de Programare in timpul saptamanii 4 - 10 decembrie.

**Lucrati in echipa:** Acest tip de lucru necesita mai putine calculatoare, iar elevii colaboreaza pentru a invata mai mult.

**Pe tabla:** Daca in clasa exista un projector cu conexiune la internet, toti elevii pot incerca Ora de Programare pe ecranul afisat.

**Discutati cu parintii pentru a face rost de echipament:** Cereti-le parintilor sa aduca tablete/laptop-uri pe care elevii sa le foloseasca in cadrul Hour of Code (in scolile care dispun de WiFi).

**Folositi telefoanele mobile:** Daca scoala dumneavoastra nu are destule calculatoare sau acces la internet, multe dintre activitatatile Hour of Code ruleaza si pe telefoane smart si tablete.

**Varianta fara echipament tehnologic:** Oferim de asemenea activitati offline, care predau principiile de baza ale programarii – unde niciun dispozitiv electronic nu este necesar. Le gasiti pe [ro.code.org/learn](http://ro.code.org/learn), bifand casuta “fara calculatoare sau dispozitive”

### 4. Raspandeste vorba catre elevi si parinti

**Imparte materiale promotionale.** Inspira-ti elevii cu videoclipuri motivationale si afise. Gasesti tot ce ai nevoie pe [hourofcode.com/promote](http://hourofcode.com/promote).

**Incurajeaza parintii sa participe de asemenea!** Elevii ai caror parinti se implica au o sansa mai mare sa se indrepte catre domeniul IT. [Vedeti un model de e-mail pentru parinti aici](#)

**Organizeaza o seara Hour of Code pentru parinti.** Pentru a implica parintii in acest eveniment, poti organiza o sedinta in care acestia pot parurge o Ora de Programare alaturi de copiii lor si de profesorii scolii.

**Recompenseaza participantii.** Creati premii si diplome pentru elevi si profesori!

### 5. Sarbatoriti Ora de Programare

**Organizati o adunare cu intreaga scoala.** Aratati-le elevilor un video [Code.org](http://Code.org) sau invitati o persoana care sa le vorbeasca copiilor in fata intregii scoli.

**Contactati presa sau oficialii locali.** Spuneti-le despre participarea scolii dumneavaoastra in miscarea internationala Hour of Code si oferiti o invitatie.

**Implicati comunitatea.** Parintii, bunicii, voluntarii si liderii de afaceri pot invata cu totii sa programeze in cadrul evenimentului Hour of Code!

**Sarbatoriti!** Impartasiti experienta voastra si pozele in social media cu hashtag-ul **#HourOfCodeRomania**. De asemenea, le puteti trimite impreuna cu datele organizatorului la [hoc@adfaber.org](mailto:hoc@adfaber.org) iar noi le vom posta pe pagina de [Facebook Hour of Code Romania](#).

## 6. Continuati studiul si dupa evenimentul Hour of Code

Continuati sa invatati pe platforma de studiu online [Code.org](#) sau [Code Studio](#), unde poti urmari progresul elevilor care invata in ritmul propriu si gasesti cele mai bune resurse de invatare pentru clasa ta pe [code.org/educate](#).

Mai mult decat atat, poti forma un club Kids in Tech cu minim 5 elevi pasionati de tehnologie si beneficia gratuit de cursuri de programare (Scratch, App Inventor, HTML, Python s.a). Mai multe detalii pe [kidsintech.adfaber.org](#) - disponibil doar scolilor si liceelor de stat din Romania.

Hour of Code este organizat de Code.org, o organizatie publica non-profit dedicata extinderii accesului la tehnologia calculatoarelor si implicarea mai masiva a femeilor si minoritatilor nereprezentate in acest domeniu. Peste 100 de milioane de elevi au participat la peste 200.000 de evenimente in intreaga lume.

Evenimentul Hour of Code este adus in Romania de catre [ADFABER.org](#), un ONG care crede in puterea tehnologiei de a schimba lumea in care trainim. Printre proiectele educationale Adfaber se numara [Kids in Tech](#) si [Technovation Challenge](#).

### Sponsori oficiali Hour of Code 2017:



[Bitdefender.ro](http://Bitdefender.ro)

BANCA  
TRANSILVANIA®



[bancatransilvania.ro](http://bancatransilvania.ro)



[carrefour.ro](http://carrefour.ro)