

**Téma: A KÖNYV ÉVE, AZ OLVASÁS ÉVE - ROMÁNIA OLVAS**

- Minden tétel kötelező. A munkaidő 4 óra.
- Összesen maximum 100 pontot lehet elérni, amiből 20 pontot ér: a kreativitás és a művészeti érzék, a színek és design elemek, a téma üzenete és a funkcionalitás. Nem adnak pontot a megjelenésre.

**A munkafelület beállítása:**

Készíts egy munkamappát az Asztalra (Desktop), nevezd el a saját ID-el és minden általad készített mappát/ fájlt ide mentsél, a követelményeknek megfelelően! A saját mappán kívül mentett mappák/fájlok NEM értékelődnek/pontozódnak!

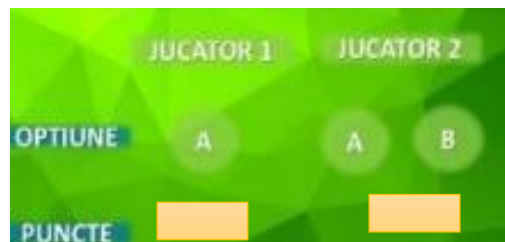
Megjegyzés: minden forrásanyag a Desktopon található **OJTI\_2019\_TIC12\_resurse** mappában van.

**Forgatókönyv****Híres regény – Oscar vetítések****Tétel**

Oldjátok meg az alábbi követelményeket, hangsúlyt fektetve a kreativitásra és a művészeti érzékre, a színek és design elemek megfelelő használatára, a téma üzenetére és az alkotó elemek funkcionalítására.

Nr.	Követelmény	Pontszám
1.	Tommy, lelkes olvasó és mozirajongó, be kell lépjen az olvasmányok listájába, amely az <b>OJTI_2019_TIC12_resurse</b> nevű mappában levő <b>Carti</b> almappába található, de ehhez meg kell tudjon néhány információt a laptopról amelyen a lista van és néhány beállítást kell elvégezzen. 1.1. Végezzétek el a szükséges beállításokat, amellyel bizonyítsátok, hogy kikapcsoltátok a jelszó megvátroztatásának lehetőségét a Ctrl+Alt+Del billentyűkombinációval. Készítsetek egy képernyőképet <b>parola1.jpg</b> néven és mentsétek a munkamappába. 1.2. Használva a parancssort, tudjátok meg a gép MAC címét. Készítsetek egy képernyőképet <b>mac.jpg</b> néven és mentsétek a munkamappába. 1.3. Végezzétek el a szükséges beállításokat, hogy indításkor ne legyen aktiválva a grafikus felület és a COM1 portot használjuk javításra. Készítsetek egy képernyőképet <b>boot.jpg</b> néven és mentsétek a munkamappába. 1.4. Végezzétek el a Windowsban a szükséges műveleteket, úgy hogy meg tudjátok jeleníteni a lapozófájl(swap) méretét. Készítsetek egy képernyőképet <b>swap.jpg</b> néven és mentsétek a munkamappába. 1.5. Készítsetek egy képernyőképet <b>lista.jpg</b> névvel, amely megmutatja a parancssorba beírt utasítást, amely parancs a vágólapra (Clipboard) másolja automatikusan a <b>OJTI_2019_TIC12_resurse</b> nevű mappában levő <b>Carti</b> almappa fájl listáját. Mentsétek a kapott listát a <b>carti.txt</b> fájlba.	2 pont 2 pont 2 pont 2 pont 2 pont
2.	2.1. Használva a Word szövegszerkesztőt, alakítsd át a <b>romane celebre.docx</b> fájlt egy 5 fejezetes szorólappá. Mindenik fejezet fog tartalmazni egy regényt, a fájlban bemutatottak közül, a regény borítóképe csak ennek a fejezetnek a fejlécében fog megjelenni és a fejezetek oldalszámozása különböző lesz az elhelyezés vagy a számformázás szempontjából. A szorólap végén, képletek segítségével kiíródnak az összdíjak száma illetve a szorólapban szereplő filmek által kapott Oscar díjak száma. <i>A 2.1-es feladat pontozásánál a szerző kreativitása és művészeti érzéke, valamint a színek és design elemek használata is pontozódnak.</i> 2.2. Az <b>OJTI_2019_TIC12_resurse</b> nevű mappában található <b>Povesti de Oscar.docx</b> fájlban rendezzétek újra a bejegyzéseket a filmcímek abécé sorrendje szerint. Változtassátok meg mindegyik filmcím stílusát Heading1 típusra. Találjatok egy olyan műveletsort, amely segítségével a leggyorsabban megoldható a fenti követelmény. A <b>functie.docx</b> fájlba írájátok le ennek a követelménynek a megoldásának a lépéseit.	4 pont 3 pont

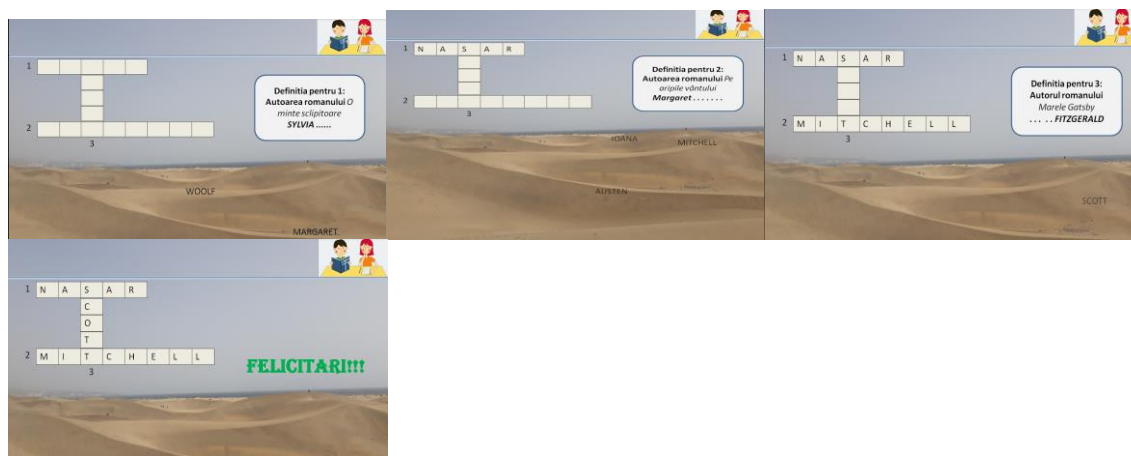
	<p><b>2.3.</b> A Wordban WordArtot és alakzatokat (shapes) használva, hozzátok létre a <b>Povesti de Oscar.docx</b> szórólap első és utolsó oldalát. Metsétek el a mappákba az első oldalt <b>coperta1.docx</b>, a második oldalt <b>coperta2.docx</b> néven.</p> <p>A 2.3-as feladat pontozásánál a szerző kreativitása és művészeti érzéke, valamint a színek és design elemek használata is pontozódnak.</p>	4 pont
	<p><b>2.4.</b> A <b>OJTI_2019_TIC12_resurse</b> mappában található <b>Top100.docx</b> fájl könyvészeti listáját felhasználva, hozzátok létre egy tartalomjegyzéket, amelyben az alábbi minta alapján sorszámaik szerinti sorrendben megjelennek a könyvek címei és szerzői. Használjátok az <b>Integral</b> témát és <b>Blue</b> színt. A tartalomjegyzéket a <b>Top100.docx</b> dokumentum elejére helyezzétek.</p> <p><b>CUPRINS</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>Middlemarch</b> de George Elliot..... 3</li> <li><b>Moby Dick</b> de Herman Melville..... 4</li> <li><b>Anna Karenina</b> de Lev Tolstoi ..... 4</li> <li><b>Portretul unei doamne</b> de Henry James..... 4</li> </ol> <p>Találjátok meg azt a megoldássorozatot, amely a legrövidebb idő alatt elvégzi a feladat követelményeit. A <b>Top100.docx</b> fájlban, a tartalomjegyzék után írjátok le azokat a lépéseket, amelyet felhasználtatok a feladat megoldásánál.</p>	4 pont
3.	<p>Hozzatok létre egy játékról szóló <b>dilema.pptx</b> bemutatót, amely John Nash matematikus, a „Csodálatos elme” című regény főszereplője, „Fogolydilemma” játéka alapján készült.</p> <p><b>A játék elve:</b></p> <p>Két játékos van, mindkettő választhat két lehetséges esetet, A vagy B (hogyan beszéljen vagy ne beszéljen), kiválasztva ezt az egérrel kattintva.</p> <p>Írassátok ki mindegyik játékos által elért pontszámot mindegyik esetre a következők szerint:</p> <p>1-es eset:</p> <p>1-es játékos A-t választ.</p> <p>Ha a 2-es játékos A-t választ, mindkét sárga keretben megjelenik „-1 pont”.</p> <p>Ha a 2-es játékos B-t választ, „+2 pont” jelenik meg a kép melletti bal oldali sárga keretben, valamint „-2 pont” a jobb oldali sárga keretben.</p> <p>2-es eset:</p> <p>1-es játékos B-t választ.</p> <p>Ha a 2-es játékos A-t választ, „-2 pont” jelenik meg a kép melletti bal oldali sárga keretben, valamint „+2 pont” a jobb oldali sárga keretben.</p> <p>Ha a 2-es játékos B-t választ, mindkét sárga keretben megjelenik „+1 pont”.</p> <p>A 3.1-es feladat pontozásánál az elemek funkcionalitása, a szerző kreativitása, művészeti érzéke, valamint a színek és design elemek használata is pontozódnak.</p>	4 pont
	<p><b>3.2.</b> A <b>romane celebre.docx</b> dokumentumban található információk alapján, valamint a <b>celebre.mp4</b> videóban található animációkat és áttünéseket felhasználva, hozzátok létre a <b>celebre.pptx</b> bemutatót.</p> <p>A 3.2-es feladat pontozásánál az elemek funkcionalitása, a szerző kreativitása, művészeti érzéke, valamint a színek és design elemek használata is pontozódnak.</p>	4 pont
	<p><b>3.3.</b> Hozzatok létre a forrásmappából 5 képet felhasználva egy fekete-fehér fotóalbumot. Minden kép alatt jelmagyarázat legyen és használjátok egy általatok választott témát, amely a híres regények – Oscar megfilmesítéséhez kapcsolódik. Metsétek <b>foto.pptx</b> néven és adjátok hozzá egy digitális aláírást, amely a verseny id-je legyen.</p>	3 pont



**3.4.** A **rebus.avi** fișier pe baza hoozátok létre a **rebus.pptx** Powerpoint bemutatót. Háttérnek állítsátok be a **OJTI\_2019\_TIC12\_resurse** mappában található **desert.jpg** képet. A jobb felső sarokba illesszék be a **rebus.jpg** képet. Állítsátok képet a következő méretűre: magasság 2.50 cm, szélesség 4.50 cm.

Hozzatok létre három rejtvény meghatározást. Midegyikre jelenjen meg három válaszlehetőség, amelyekből csak egy helyes. A helyes szóra alkalmazzatok egy színtelenítő (fade) típusú animációt amely ismétlődik a dia végéig, négy másodperces sebességgel. A helyes szó kiválasztásakor a szó beíródik a rejtvénybe és áttérhetünk a következő meghatározásra. Egy helytelen meghatározás kiválasztásakor a játék kezdődik előlről. A rejtvény kitöltése után jelenjen meg a Felicitări! üzenet.

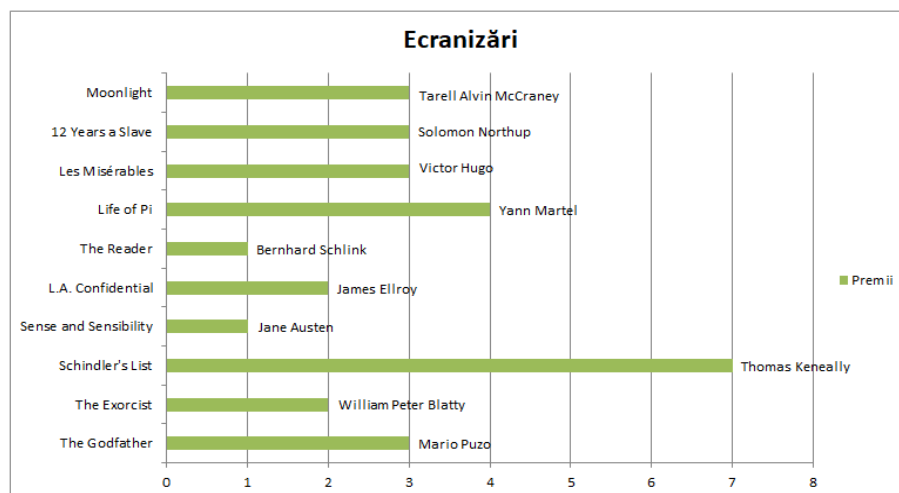
A műveletek sorrendje a következő lehet:



A 3.4 pontozásánál figyelembe kell venni az elemek funkcionálisát, a kreativitást és a művészeti érzéket is, valamint a design elemek és színek használatát.

- 4.** A **Carti&Filme.xlsx** fișier első munkalapja információkat tartalmaz néhány olyan híres regényről amelyek sikeres megfilmesítések alapjául szolgáltak és amelyeket Tommy szeretne elolvasni.

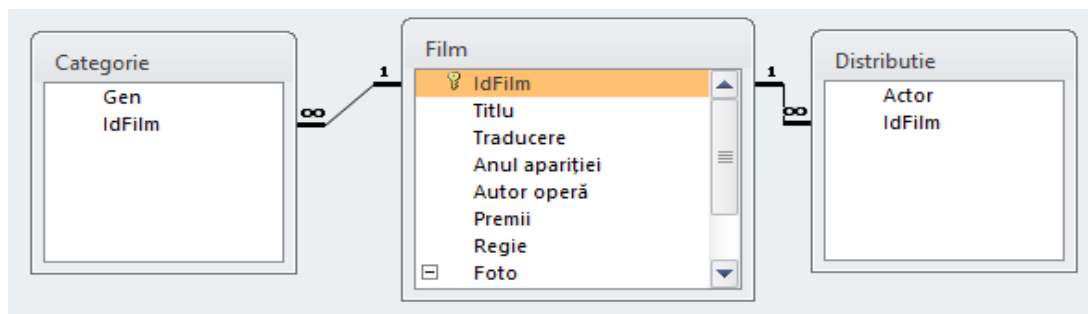
**4.1.** A második munkalapra illesszen be egy diagramot amely hangsúlyozza ki az első munkalapon levő megfilmesítések által kapott Oscar díjak számát. Végezzék el azokat a beállításokat amelyek szükségesek ahhoz, hogy a címkék dinamikusan változzanak és a megfilmesített regények szerzőire utaljanak. A következő kép minta a diagram létrehozásához.



A 4.1. pontozásánál figyelembe kell venni az elemek funkcionálisát, a kreativitást és a művészeti érzéket is, valamint a design elemek és színek használatát.



5. A **OJTI\_2019\_TIC12\_resurse** mappában levő **Ecranizari.accdb** adatbázis a **Carti&Filme.xlsx** fájl első munkalapján levő információkat tartalmazza és a struktúrája a következő:



**5.1.** Módosítsátok a **Film** tábla szerkezetét úgy, hogy a Titlu mező értékei nagy betűkkel legyenek kiírva.

**3 pont**

**5.2.** Hozzátok létre a **Distributie\_Film** lekérdezést, amelyik az Actor, Regie, Gen mezőket tartalmazza. A lekérdezés kiírja egy film szerepkiosztását, amelyikbe a címét és a megjelenés évét a billentyűzetről írjuk be.

**3 pont**

*Az 5.2 követelményre adott pontszám tartalmazza az összetevő elemek működését.*

**5.3.** Alkossátok meg a **Film** űrlapot, amelyik megengedi egy új film hozzáadását a következő szabályok szerint:

- az űrlap nem tartalmaz gördítő sávot a Film tábla bejegyzéseinél,
- az adatok hozzáadása és jóváhagyása csak az *Adaugă film* gomb lenyomásával történik,
- a film csak akkor adható hozzá ha nem található az adatbázisban,
- a film azonosítója (Id) automatikusan határozódik meg és egy egységgel nagyobb, mint a Film tábla az IdFilm mezőjének legnagyobb értéke.
- egy film akkor írható be az adatbázisba, ha legalább egy Oscar díjat kapott,
- a film kategória automatikusan választódik ki a checkbox típusú vezérlőgombok kiválasztásával.

**8 pont**

*Példa az űrlap elkészítéséről:*

*Az 5.3 követelményre adott pontszám tartalmazza az összetevő elemek működését.*

**5.4.** Hozzátok létre a **Premii\_Oscar** jelentést, amelyikbe ha beírunk két évszámot (x,y) kiírja az összes olyan filmet, amelyik Oscar díjat kapott [x,y]. időintervallumban. A kiírt filmek évszámok szerint lesznek csoportosítva és mindegyik csoporton belül sorbarendezve csökkenő sorrendben a kapott díjak száma szerint. Mindegyik film esetében kiíródik a film neve, a megfilmesítés alapjául szolgáló mű szerzője, a rendező neve, a díjak száma.

**6 pont**

*Az 5.4 követelményre adott pontszám tartalmazza az összetevő elemek működését.*

6.	<p>A <b>Cartea pentru toți</b> könyvtár szeretné egy online környezetben népszerűsíteni a <b>Romanele celebre, ecranizări de Oscar</b>.</p> <p>Készítsetek egy weboldalt a könyvtárnak, hogy jobban népszerűsíthesse ezeket a regényeket.</p> <p><b>6.1.</b> Készítsd el a weboldal fejlécét és láblécét, figyelembe véve a következőket</p> <p>Készítsd el a weboldal fejlécét és láblécét, figyelembe véve a következőket:</p> <p>- Az első oldalt nevezzük el <b>index.html</b> –ek és a következő szerkezettel lássuk el:</p> <table><tr><td colspan="2">Antet</td></tr><tr><td>Meniu</td><td>Conținut</td></tr><tr><td colspan="2">Subsol</td></tr></table> <p>- Jobb oldalt a fejlécben kell legyen egy bemutató film a könyvtárról, míg középen a könyvtár nevét <b>Cartea pentru toți</b>, és alatta az alcímet <b>Romanele celebre, ecranizări de Oscar</b>.</p> <p>Készítsetek egy bemutató filmet a könyvtárról, használva a <b>OJTI_2019_TIC12_resurse/Librarie</b> almappában található képeket, majd mentsetek el a filmet <b>prezentare.wmv</b> névvel a munkamappába.</p> <p>-A lábléc váltakozó képeket fog tartalmazni a könyvtár belteréről.</p> <p>-Minden oldalon az UTF8 kódolást használjunk.</p> <p>A 6.1-es feladat pontozásánál az összetevők működése, a szerző kreativitása és művészeti érzéke, valamint a színek és design elemek használata is pontozódnak.</p>	Antet		Meniu	Conținut	Subsol		5 pont
Antet								
Meniu	Conținut							
Subsol								
	<p><b>6.2.</b> Készítsd el a weboldal menüszerkezetét, amely a következőket tartalmazza:</p> <p>Készítsd el a weboldal menüszerkezetét, amely a következőket tartalmazza:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>– Romane</li><li>– Localizare</li></ul> <p>Bármely menüpont kiválasztása esetén a Conținut részben jelenjen meg az adott oldal.</p> <p>A 6.2-es feladat pontozásánál az összetevők működése, a szerző kreativitása és művészeti érzéke is pontozásra kerül.</p>	4 pont						
	<p><b>6.3.</b> Készítsél egy új oldalt <b>romane.html</b> névvel, és a következőket kell tartalmaznia:</p> <p>Készítsél egy új oldalt <b>romane.html</b> névvel, és a következőket kell tartalmaznia:</p> <p>A <b>romane.html</b> oldalnak tartalmaznia kell egy képgalériát a könyvekről, amelyeket 3 oszlopban jelenítünk meg. Minden kép alatt középen, jelenítsük meg a könyv címét és minden képre egységesen ugyanazt a méretet használjuk.</p> <p>Amikor az egeret ráhúzzuk az egyik könyvre, jelenjen meg a Film opció, majd ha rákattintunk, nyíljon meg egy űrlap a következő jelzőcímekkel:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>o Datele cărții (autor/autori);</li><li>o Titlul;</li><li>o Anul ecranizării;</li><li>o Premiile obținute;</li><li>o Prețul cărții.</li></ul> <p>A könyvekről képeket találsz a <b>OJTI_2019_TIC12_resurse/Carti</b> almappában, az adatokat megtalálod a <b>OJTI_2019_TIC12_resurse/carti.docx</b> állományban.</p> <p>Punctajul acordat pentru cerința 6.3 are în vedere și funcționalitatea componentelor, exprimarea creativității, a simțului artistic, precum și utilizarea elementelor de design și cromatică.</p> <p>A 6.3-as feladat pontozásánál az összetevők működése, a szerző kreativitása és művészeti érzéke, valamint a színek és design elemek használata is pontozódnak.</p>	7 pont						
	<p><b>6.4.</b> Készíts egy új oldalt <b>localizare.html</b> névvel, és a következő követelményekkel:</p> <p>Pagina <b>localizare.htm</b> va conține o hartă din fișierul <b>harta.jpg</b>. Pe cercul de pe hartă se va insera o legătură către pagina de start a paginii web, cu mesajul de informare: Librăria “Cartea pentru toți”.</p> <p>A <b>localizare.htm</b> oldalnak tartalmaznia kell a <b>OJTI_2019_TIC12_resurse/harta.jpg</b> térképet. A térképen levő kör közepére szúrjunk be egy hiperhivatkozást (link), amely a nyitó oldalt fogja megnyitani a következő üzenettel: Librăria “Cartea pentru toți”.</p>	4 pont						

<i>A 6.4-es feladat pontozásánál az összetevők működése, a szerző kreativitása és művészeti érzéke, valamint a színek és design elemek használata is pontozódnak.</i>
---