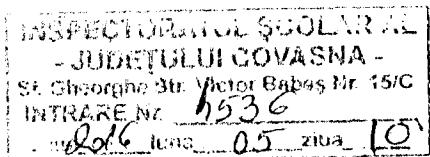




Dne. Stefan  
Dne. Zagoni I  
**MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE  
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE**

**DIRECȚIA GENERALĂ  
ÎNVĂȚĂMÂNT PREUNIVERSITAR**

Nr. 9109 / 04.05.2016



**Se aprobă.**  
**Secretar de Stat**  
**Monica-Cristina ANISIE**



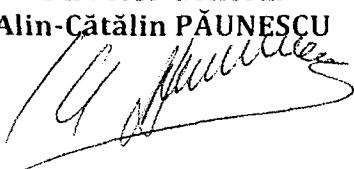
**Către Inspectoratul Școlar Județean/Inspectoratului Școlar al Municipiului București  
În atenția d-nei/d-lui inspector școlar general**

În data de 5 mai 2016, Telekom Romania va lansa, cu sprijinul Ministerului Educației Naționale și Cercetării Științifice, proiectul pilot de cercetare internațională prin intermediul aplicației mobile *Sea Hero Quest*, dezvoltată de Deutsche Telekom, împreună cu oameni de știință din Germania și Marea Britanie. Aplicația oferă perspective cu privire la modul în care utilizatorii se orientează în spațiul fizic cotidian. Crearea unui punct de referință pentru modul în care percepem spațiul fizic este unul dintre pașii cheie pentru dezvoltarea de noi teste de diagnostic pentru bolile care cauzează demență. Astfel, *Sea Hero Quest* este o aplicație-joc pentru dispozitive mobile special concepută pentru a facilita cernetarea și înțelegerea orientării în spațiul fizic, dar și a modului în care funcționează acest aspect al creierului. Parcurgerea jocului de către utilizatori poate fi tradusă în date științifice de către experți, aducând o contribuție importantă la completarea datelor de cercetare din laborator.

În condițiile în care tehnologia a devenit o parte semnificativă a vieții noastre cotidiene, proiectul *Sea Hero Quest* este o oportunitate de a utiliza tehnologia într-un scop științific. Vă rugăm să faceți cunoscută această oportunitate în unitățile de învățământ din județul dvs., astfel încât grupul țintă al acestei cercetării să fie unul cât mai extins.

Vă mulțumim!

**Director General**  
**Alin-Cătălin PĂUNESCU**



Inspector de specialitate  
Cătălina Chendea

